**内存分析**

什么是关键的性能指标，在内存资源有限的平台（例如低端移动设备）上尤为重要？

使用Unity Bitbucket提供的开源内存可视化工具可实现Unity中的内存问题的最佳诊断。此工具的集成非常简单，只需下载链接的代码仓库并将包含的什么文件夹放入项目中？

参考文档：Memory Profiler

要使用该工具，只需使用IL2CPP脚本后端构建项目并将其部署到适当的设备。连接 Unity 的常规编辑器内部 CPU 性能分析器，然后打开Memory Profiler窗口（菜单：Window> MemoryProfilerWindow）并选择什么？

一个常见的内存问题是内存中的资源重复。由于纹理通常是项目中消耗内存最多的资源，因此什么是Unity项目中最常见的内存问题之一？

识别重复资源可采用的方法是查找两个相同类型和相同大小的对象，这些对象看起来是从同一资源加载的。在新的内存性能分析器的详细信息面板中，检查看似相同的对象的什么字段？

由于文件名和资源大小相同，而什么不同，可以肯定这两个对象表示内存中重复的纹理？

内存中纹理和资源重复的最常见原因是什么卸载不当？

参考链接：AssetBundle 最佳实践指南 (Best Practice Guide on AssetBundles)